

TA RÉCUP'



DURANT LES PORTES OUVERTES!!

Les étudiant.e.s actuel.le.s

s'impliquer dans les associations

Les parents

réduire son budget matériel

QUI EST CONCERNÉ.E ET POURQUOI?

réduire son empreinte environnementale

se responsabiliser (travail d'équipe) et s'engager

Les futur.e.s étudiant.e.s

s'intégrer à la vie de l'école

L'administration

mieux redistribuer le budget

mieux gérer ses déchets

Les potentiels partenaires

créer des circuits d'échanges

QUELLE TYPE DE COMMUNICATION METTRE EN PLACE PENDANT LES JOURNÉES PORTES OUVERTES ?

Informations nécessaires :

fonctionnement de la récupérathèque

concept d'écoconception

présentation du local

système d'adhésion

horaires

sculptures communes

atelier de création

jeux

quizz

boites mystères

annonces au mégaphone

stand d'informations

affiches

vidéos

photos

flyers

DOCUMENTATION

ACTIIVITÉS

UN JEU, UN EXEMPLE

TOUCHE À TOUT - JEU DE DEVINETTE À L'AVEUGLE



Règles du jeu : Le joueur doit deviner ce qu'il touche avec sa main, à l'aveugle

Mise en place : Placer divers matériaux de la récupérathèque dans une boîte et bander les yeux des joueurs

But : Montrer la pluralité des ressources présentes au sein de la récupérathèque

DES MATÉRIAUX, UNE SCULPTURE

LA TOUR DE BIDULES - CONSTRUCTION COLLABORATIVE ET ÉPHÉMÈRE

Règles du jeu : Empiler le plus de matériaux possible afin de constituer une sculpture collaborative et démontable

Mise en place : ouvrir la récup' au public, leur demander ensuite de piocher un objet

But : Réaliser un évènement fédérateur autour de l'idée du réemploi et de la construction éphémère

